

โครงการ Satit Innovator Camp

1. หลักการและเหตุผล

ยุคของการเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็วในปัจจุบัน การส่งเสริมสมรรถนะของผู้เรียนในด้านต่าง ๆ เช่น ด้านการสื่อสาร ด้านการคิด ด้านความสามารถในการแก้ปัญหา ด้านการใช้ทักษะชีวิต ด้านความสามารถในการใช้เทคโนโลยี เพื่อพัฒนาและปลูกฝัง “ทักษะ” ที่จำเป็นในศตวรรษที่ 21 เช่น ทักษะในการคิดขั้นสูง ทักษะในการเรียนรู้และนวัตกรรม ทักษะชีวิตและการทำงาน ทักษะด้านสารสนเทศและการสื่อสาร มีความจำเป็นอย่างมากที่จะต้องได้รับการส่งเสริมให้กับผู้เรียน โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยขอนแก่น ฝ่ายประถมศึกษา (ศึกษาศาสตร์) กำหนดวิสัยทัศน์โรงเรียนคือ เป็นโรงเรียนชั้นนำด้านนวัตกรรมจัดการเรียนรู้ และมุ่งเน้นให้นักเรียนมีความคิดสร้างสรรค์ จึงเห็นความสำคัญในการส่งเสริมสมรรถนะรวมทั้งการเป็นนวัตกรรมที่มีความคิดสร้างสรรค์ มีการเปิดกว้างทางความคิด มีความคิดเชื่อมโยง มีการสร้างเครือข่ายเพื่อขยายขอบเขตความรู้ของตนเองและทำให้มีมุมมองที่แตกต่าง และสามารถนำเสนอผลงานของตนเองได้ โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยขอนแก่น ฝ่ายประถมศึกษา (ศึกษาศาสตร์) จึงได้จัดโครงการ Satit Innovator Camp ขึ้น โดยมุ่งหวังว่านักเรียนจะได้มีสมรรถนะและทักษะในกระบวนการสร้างสรรค์นวัตกรรม

2. วัตถุประสงค์

- 2.1 เพื่อส่งเสริมสมรรถนะของผู้เรียนในด้านต่าง ๆ เช่น ด้านการสื่อสาร ด้านการคิด ด้านความสามารถในการแก้ปัญหา ด้านการใช้ทักษะชีวิต ด้านความสามารถในการใช้เทคโนโลยี
- 2.2 เพื่อพัฒนาและปลูกฝังทักษะที่จำเป็นในศตวรรษที่ 21 เช่น ทักษะในการคิดขั้นสูง ทักษะในการเรียนรู้และนวัตกรรม ทักษะชีวิตและการทำงาน ทักษะด้านสารสนเทศและการสื่อสาร
- 2.3 เพื่อเป็นการส่งเสริมการเป็นนวัตกรรมที่มีความคิดสร้างสรรค์ สามารถนำเสนอผลงานของตนเองได้

3. กิจกรรม

กิจกรรม Satit Innovator Camp เน้นเสริมทักษะและสมรรถนะของนักเรียนด้านต่าง ๆ โดยนักเรียนจะได้ออกแบบชิ้นงานและนำเสนอผลงานในงาน Satit Innovator Camp Exhibition ในวันที่ 28 มีนาคม 2568 มีรายละเอียดของแต่ละกิจกรรม ดังนี้

เวลา 09.00 น.-12.00 น. (เลือก 1 คอร์ส)

คอร์ส	รายละเอียด	อัตราค่าเรียน
1. Board game Wonderland	Board Game สร้างประสบการณ์เดียวกันแต่ในมิติใหม่ นักเรียนจะได้เรียนรู้เกี่ยวกับการสร้างเกมบอร์ดที่น่าสนใจและมีความเป็นเอกลักษณ์ ทักษะการออกแบบเกม การใช้เทคโนโลยีในการพัฒนาเกม และวิธีการสร้างประสบการณ์ที่ยิ่งใหญ่ในเกมของเด็กๆเอง	2,400
2. Cosmic Science (เฉพาะ ป.4-6)	นักเรียนจะได้เรียนรู้เรื่องเครื่องกล เครื่องผ่อนแรง วงจรไฟฟ้า การเปลี่ยนรูปพลังงาน การเคลื่อนที่ แรงเสียดทาน และนำความรู้ที่ได้มานำเสนอแนวคิด ออกแบบเป็นสิ่งประดิษฐ์ ของเล่น	2,400

คอร์ส	รายละเอียด	อัตราค่าเรียน
	ชิ้นงานต่าง ๆ ตามแนวคิดที่ได้จากการเรียนรู้ และนำเสนอผลงานของตนเอง	
3. Triple Languages	เรียนรู้การสร้างนิทานออนไลน์ เรื่องราวที่มีชีวิตด้วย AI และ application ชื่อตั้ง  ทำทายตัวเองในการเขียนเรื่องราวใน 3 ภาษา: ภาษาอังกฤษ, จีน, และญี่ปุ่น  ใช้ประโยชน์จากความสามารถทางปัญญาประดิษฐ์ด้วยเทคโนโลยี AI ในการช่วยในกระบวนการเขียน  นำเสนอโลกของนิทานในยุคดิจิทัลผ่าน application ที่ตั้งระดับโลก	2,400
4. Coding & AI Robot (เฉพาะ ป.1-3)	เรียนรู้พื้นฐานคอมพิวเตอร์ วาดภาพดิจิทัล เขียนโค้ดด้วยบล็อกทดลองกับ Micro:bit ควบคุมหุ่นยนต์อย่างง่าย และรู้จัก AI ขั้นพื้นฐาน ผูกคิดแก้ปัญหาผ่าน Design Thinking พร้อมสร้างโปรเจกต์ที่ใช้ได้จริง	2,400

เวลา 13.00 น.-16.00 น. (เลือก 1 คอร์ส)

คอร์ส	รายละเอียด	อัตราค่าเรียน
5. Coding & AI Robot (เฉพาะ ป.4-6)	พัฒนาทักษะโค้ด Scratch และ Python ประยุกต์ใช้ Micro:bit กับเซนเซอร์ ควบคุมหุ่นยนต์ขั้นสูง สร้างโปรเจกต์ AI ด้วย Machine Learning เรียนรู้ผ่าน Design Thinking เพื่อคิดวิเคราะห์และสร้างนวัตกรรมแก้ปัญหาชีวิตจริง	2,400
6. Mega Chef (เฉพาะ ป.3-6)	การประยุกต์ความรู้จากการประกอบอาหารขั้นพื้นฐานสู่การคิดสูตรอาหารที่แปลกใหม่ ไม่ซ้ำใคร และมีประโยชน์ต่อร่างกายตามช่วงวัย ประกอบด้วย อาหารจานด่วน อาหารพื้นบ้าน เมนูโฮมเมด การจัดแต่งผลไม้ ขนม เครื่องดื่ม ศิลปะการจัดจานอาหาร และการถนอมอาหารเบื้องต้น	2,400
7. Sing and dance (เต้นลีลาศ)	สอนเต้นลีลาศ และร้องเพลงลูกกรุง พบกับวิทยากรพิเศษที่ได้รับรางวัลชนะเลิศแชมป์กีฬาลีลาศเยาวชนแห่งชาติประเทศไทย ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ ครั้งที่ 18	2,400
8. Art & Craft	สอนการทำผ้าพิมพ์ลายไปไม้ ใช้หลักการถ่ายสีจากไปไม้ ดอกไม้ลงบนผ้า สอนการปั้นพื้นฐานด้วยมือ สอนการขึ้นรูปด้วยมือ (Hand Forming) แบบแผ่น (Slab) และแบบขดเป็นเส้น (Coiling) กลายมาเป็นเซรามิกชิ้นเดียวในโลก	2,400

4. ระยะเวลาในการจัดกิจกรรม

☆ **ช่วงเวลาเรียน:** วันที่ 19-28 มีนาคม 2568 (เรียน 8 วัน ยกเว้นวันเสาร์และวันอาทิตย์)

☆ **ช่วงเวลารับสมัคร:**

รับสมัครช่วงที่ 1 วันเสาร์ที่ 15 มีนาคม 2568 (วันประเมินผล) ณ โรงอาหาร

รับสมัครช่วงที่ 2 วันที่ 17-18 มีนาคม 2568 ณ อาคารธุรการ

ค่าใช้จ่าย

- | | | |
|----------------------|-----------|---------------------------------------|
| 1. ค่าลงทะเบียนเรียน | 2,400 บาท | ต่อคอร์ส |
| 2. ค่าอาหารกลางวัน | 520 บาท | (กรณีที่ได้รับประทานอาหารที่โรงเรียน) |

6. การเลือกกิจกรรม

นักเรียนสามารถเลือกกิจกรรมได้ตามความสนใจ โดยให้เวลาเรียนไม่ตรงกัน

7. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

- 7.1 นักเรียนมีสมรรถนะในด้านการสื่อสาร ด้านการคิด ด้านความสามารถในการ แก้ปัญหา ด้านการใช้ทักษะชีวิต ด้านความสามารถในการใช้เทคโนโลยี
- 7.2 นักเรียนได้ปฏิบัติกิจกรรมต่าง ๆ ตามความสนใจของตนเอง
- 7.4 นักเรียนได้มีแนวคิดในการเป็นนวัตกรรมที่มีความคิดสร้างสรรค์ สามารถนำเสนอผลงานของตนเองได้
